

# MAX SHOOTER

Keyboard & Mouse  
Converter

LITE

사용자 설명서

JOYTRON®

본 매뉴얼은 (주)조이트론의 저작물로 자사의 동의 없이  
어떠한 문구나 이미지를 무단으로 사용할 수 없습니다.  
(주)조이트론의 허락 없이 임의로 사용하실 경우 관련  
법령에 의하여 처벌을 받으실 수 있습니다.

# 목차

---

1. 사용하기 전에	3
2. 제품 소개	3
3. 제품 구성품	3
4. 문제 해결	4
5. 사용 방법	4
1) PS4 / XB ONE	4-5
2) PS3	5
3) NINTENDO SWITCH	5-6
6. 공통사항	6
7. 키맵핑	6-8
8. 성능 유지 가이드	8
9. 품질보증 정책	9
10. 기타 고지	9
11. 제품 개요	10
12. 제품 생산 연월 확인 방법	10

# 1. 사용하기 전에

---

- 사용하기 앞서 본 매뉴얼을 통해 사용법 및 주의사항을 숙지하신 후 사용해 주시기 바랍니다.
- 이 사용 설명서는 일반적인 사용 환경을 기준으로 설명하고 있습니다.
- 각 게임(S/W)의 이용과 관련된 문의는 게임을 서비스하는 업체에 문의해 주시기 바랍니다.
- PS4, PS3, XB ONE, 닌텐도 스위치 기기 등의 사용법은 각 제조사에 문의해 주시기 바랍니다.

# 2. 제품 소개

---

- 본 제품은 키보드와 마우스 연결을 지원하지 않는 PS3, PS4, XB ONE, 닌텐도 스위치 등의 콘솔 게임기에서 키보드, 마우스의 연결을 할 수 있게 해주는 컨버터입니다.
- 키보드, 마우스의 키 매핑은 지원하지 않으며 세팅된 키 배치는 변경할 수 없습니다.
- **필요한 입력기기**
  - 유선 USB 타입의 키보드 x1, 유선 USB 타입의 마우스 x1
- PC 연결 시 별도로 제조사에서 제공하는 드라이버를 필요로 하는 키보드, 마우스는 호환되지 않을 수 있습니다.
- 무선 키보드, 마우스의 연결은 지원하지 않습니다.
  - PS4 / XB ONE의 경우에는 해당 콘솔의 오리지널 패드가 필요합니다.
- 오리지널 패드와 본 제품을 연결하기 위해서는 데이터전송이 가능한 해당 규격의 케이블이 필요합니다.
- 키보드, 마우스, 오리지널 패드(PS4 / XB ONE)를 연결하기 위한 3개의 USB 단자는 각각의 연결 위치가 지정되지 않았기 때문에 구분 없이 어디에 연결해도 인식됩니다

# 3. 제품 구성품

---



컨버터 본체



오리지널 패드 연결 케이블



사용자 설명서

## 4. 문제 해결

- 본 제품이 콘솔 게임기와 연결된 상태에서 키보드, 마우스를 연결했을 때 LED가 점등되지 않고 점멸할 경우에는 본 제품을 콘솔 게임기에서 제거한 다음 잠시 후 다시 연결해 보십시오. (10초 이상 대기 권장)
- PS4 / XB ONE 연결 시 오리지널 패드가 인식되지 않을 경우에는 본 제품을 PS4 / XB ONE에서 제거 후 다시 연결해 주시거나, PS4 / XB ONE의 전원을 껐다 켜 주십시오.
- PS3 / 닌텐도 스위치에서 동작 중 [Ctrl+1], [Ctrl+2]를 누르면 기기와의 연결이 끊어질 수 있습니다. 각 기기에 해당하는 연결 방법을 이용하여 다시 연결해야만 이용하실 수 있습니다.
- PS4 / XB ONE 에 연결 시 간헐적으로 연결이 끊기는 경우에는 오리지널 패드를 연결한 데이터 케이블을 교체해 보시기 바랍니다.

## 5. 사용 방법

### ① PS4 / XB ONE 연결 방법

- 1) PS4 / XB ONE의 전원이 꺼진 상태에서 본 제품에 키보드, 마우스, 오리지널 패드를 연결한 후, PS4 / XB ONE의 USB 단자에 연결하십시오.
- 2) PS4 / XB ONE의 전원을 켜 후 제품에 2개의 LED가 점등되면 키보드의 [ESC]를 눌러주십시오.
- 3) 기본 키배치는 아래와 같으며 키맵핑 프로그램을 이용하여 변경 하실 수 있습니다.

### • PS4 연결시



LEFT JOYSTICK 

D-PAD 

RIGHT JOYSTICK 

## • XB ONE 연결시



LEFT JOYSTICK ← ↑ ↓ →

D-PAD ← ↑ ↓ →

RIGHT JOYSTICK MOUSE MOVEMENT

## ② PS3 연결 방법

- 1) 본 제품을 PS3의 USB 단자에 연결한 후 키보드, 마우스를 본 제품의 USB 단자에 연결해 주십시오.
- 2) 2개의 LED가 점등되면 키보드의 [Ctrl] + [1] 을 눌러주십시오.
- 3) 기본 키배치는 아래와 같으며 키맵핑 프로그램을 이용하여 변경 하실 수 있습니다.

## • PS3 연결시



LEFT JOYSTICK ← ↑ ↓ →

D-PAD ← ↑ ↓ →

RIGHT JOYSTICK MOUSE MOVEMENT

## ③ NINTENDO SWITCH 연결 방법

- 1) TV 모드
  - 본 제품을 닌텐도 스위치의 도크에 연결한 후 키보드, 마우스를 본 제품의 USB 단자에 연결해 주십시오.
- 2) 테이블 모드
  - USB TO TYPE-C 젠더(별매품)를 이용하여 닌텐도 스위치 본체에 본 제품을 연결한 후 키보드, 마우스를 본 제품의 USB 단자에 연결해 주십시오.
- 3) 2개의 LED가 점등되면 키보드의 [Ctrl] + [2] 을 눌러주십시오.
- 4) 기본 키배치는 아래와 같으며 키맵핑 프로그램을 이용하여 변경 하실 수 있습니다.

## • NINTENDO SWITCH 연결시



## 6. 공통사항

아래의 방법으로 마우스의 감도를 조절할 수 있습니다.

1) DPI 조절 기능이 포함된 마우스의 DPI 스위치

2) 본 제품 자체의 마우스 감도 조절 방법

- [F3] 마우스의 포인터 속도를 느리게 조절합니다.
- [F4] 마우스의 포인터 속도를 빠르게 조절합니다.

※ 본 제품을 이용한 게임 플레이 시, 포인터 속도는 PC의 감도와는 차이가 있습니다.

## 7. 키맵핑

### ① 맵핑 준비

1) 조이트론 홈페이지 (<http://www.joytron.co.kr>) 의 자료실에서 맥스슈터라이트 키맵핑 프로그램을 다운로드 받아 설치 해 주시기 바랍니다. (Windows전용)

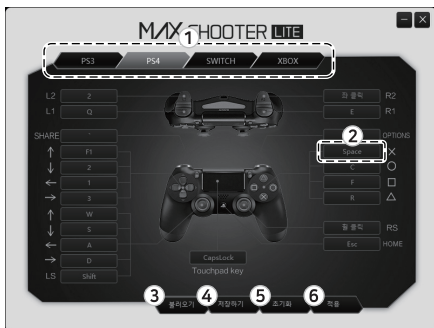
2) PC에 제품을 연결한 후 맥스슈터라이트 키맵핑 프로그램을 실행하십시오.

(최초 연결 시 자동으로 장치를 인식합니다. PC의 사양에 따라 인식에 장시간이 소요될 수 있습니다.)

- 3) 제어판 → 장치 및 프린터의 장치 항목에서 [GameHUB V1.XX] 가 인식되는 지  
확인하십시오. **장치 항목의 [GameHUB V1.XX] 가 없다면 맵핑은 진행되지 않습니다.**



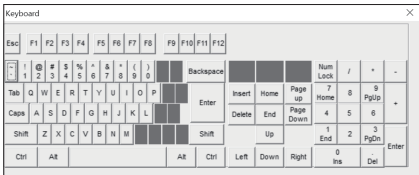
## ② 맵핑 하기



- 1) 맵핑하기 전에 상단 그림의 [1번 항목]에서 연결하고자 하는 콘솔기기를 선택 해  
주십시오.

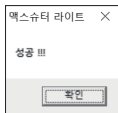


- 2) 변경을 원하는 버튼을 클릭한 후 [키보드] 를 선택하면 아래와 같은 창이 나오며,  
원하는 키를 마우스로 선택하여 주십시오.



- 3) **불러오기** : 저장된 프로파일을 불러올 수 있습니다.  
 4) **저장하기** : 맵핑을 완료 한 후 맵핑설정 프로파일을 PC에 저장할 수 있습니다.  
 5) **초기화** : 맵핑 된 모든 키값을 기본값으로 복원합니다.  
 6) **적용** : 변경된 키값을 맥스슈터라이트로 저장합니다. 적용을 누르지 않았을 경우에는 맥스슈터라이트에 저장되지 않기 때문에 키맵핑이 적용되지 않습니다.

- 7) 우측 이미지와 같이 메시지가 나오면 완료된 것입니다.  
맥스슈터라이트를 PC에서 연결 해제해 주십시오.



## 8. 성능 유지 가이드

• **소모품 구입** : 본체 외 케이블 등과 같이 포함된 구성물을 분실하거나 수명이 다하여 추가 구입을 원하는 경우 당사 고객센터로 문의 주시면 실비로 구입 가능합니다.

• **건강 관련** : 제품 사용시 같은 동작을 오랫동안 반복하지 않도록 주의하세요. 손, 목, 어깨 등에 통증이 발생할 수 있습니다. 같은 동작을 오랫동안 반복해야 할 경우 틈틈이 휴식을 취해 신체에 무리가 생기지 않도록 하시기 바랍니다. 만일 통증이 발생할 경우 제품 사용을 멈추고 의사와 상담해 주시기 바랍니다.

## 9. 품질보증 정책

---

본 제품의 품질보증 기간은 구입일로부터 6개월 입니다. 본 제품은 사용자의 사용 빈도, 사용 방법, 환경, 보관방법 등에 따라 제품 수명이 현저하게 차이 날 수 있습니다.

- 제품에 초기 결함이 있는 경우에는 수리 혹은 동일한 제품으로 교환해 드립니다.
- 수리, 교환이 불가능한 경우에는 같거나 상위 모델로 교환해 드립니다.
- 서비스를 신청하실 때에는 영수증, 주문 내역서 등을 통해 구매처, 구매 날짜를 증빙해주셔야 합니다.

### ※ 보증 제한 사항

- 품질보증 기간 이내라도 고객의 과실이 있거나, 있다고 판단되는 경우에는 실비가 청구됩니다.
- 가혹한 환경에서의 사용 (극단적인 고열, 혹은 습기 등)은 보증에 제한이 있을 수 있습니다.
- 메이크업 용품 및 화공약품에 의한 손상은 보증하지 않습니다.
- 제품 이용 중 상품 외 다른 요소 및 피해는 보상하지 않습니다.
- 보증기간에서 액세서리 (부속품)는 제외됩니다.
- 변조, 변경, 침수, 분해, 단락, 가열을 하였거나 기타 비정상적인 방법으로 사용하였거나, 사용했다고 인정되는 경우에는 보증에서 제외됩니다.

## 10. 기타 고지

---

- 본 설명서에 기재되지 않은 사항은 국내 법규 및 상, 관례에 따라 처리되며, 국내 법규가 최상위에 있습니다.
- 콘솔기기 및 게임은 개발사(자)의 구현 방식, 업데이트, 운영정책 등에 따라 본 제품과 호환성이 변경될 수 있으며 이는 본 제품의 환불, 반품에 있어 귀책사유가 될 수 없음을 알려드립니다.
- 본 제품은 제품의 개선을 위해 예고 없이 사양을 변경할 수 있습니다.
- 일부 S/W(게임) 이용에는 사용자의 동의와 책임을 필요로 할 수 있습니다.

## 11. 제품 개요

- 제품명 : MAX SHOOTER LITE (맥스슈터 라이트)
- 모델명 : JTPF-214
- 무게 : 60g
- 크기 : 50 x 64 x 12mm

## 12. 제품 생산 연월 확인 방법

A : 0	B : 1	C : 2	D : 3	E : 4
F : 5	G : 6	H : 7	I : 8	J : 9

SN020CAAC

2020년 02월

예 : 2020년 02월 : SN020CAAC

제품 생산 연 월 코드는 제품 바닥에 스티커로 부착되어 있습니다.

# JOYTRON®

USER MANUAL

## 고객 문의처

(주)조이트론 서울시 금천구 가산디지털2로 98 롯데 IT캐슬 1동 607호

Tel. 02 - 3275 - 1173 / FAX 02 - 703 - 2295 / <http://www.joytron.co.kr>