

18. 버튼 기능표

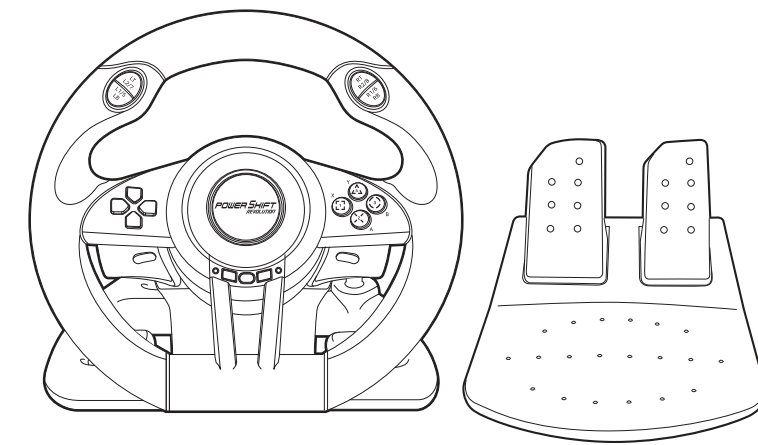
Table with columns: Mode, Action Key, D-pad, Function Key, Direction, L-wing, R-wing, Gear Stick, L-pedal, R-pedal, Mode. Rows list various buttons and their functions for different platforms like PS3, PS4, XBOX ONE, etc.

19. 고적 문의처

JOYTRON | 서울특별시 강남구 가산디지털로 28번 505호 1층 607호 | 고객센터: 02-3275-1173

POWER SHIFT REVOLUTION

파워시프트 레볼루션 사용설명서



PC, PS3/4, XBOX ONE, Nintendo Switch

JOYTRON.

POWER SHIFT REVOLUTION

파워시프트 레볼루션 사용설명서

1. 파워시프트 레볼루션 소개

조이트론 파워시프트 레볼루션을 구매해주셔서 감사드립니다. 본 제품은 PC, PS3, PS4, XBOX ONE, 닌텐도 스위치 등에서 레이싱 게임을 즐길 수 있도록 고안된 레이싱 게임 전용 컨트롤러입니다.

2. 주요 기능

- PC, PS3/4, XBOX ONE, 닌텐도 스위치 등 멀티 플랫폼 지원
• 듀얼 바이브레이션 진동기능
• 180도 스티어링 휠 회전각
• PC 엑스인포트 다이렉트인포트 지원
• 이널로그 가죽 브레이크 풋패달
• 배터리의 배틀 시프트(L, R-Wing)
• 버튼 리맵팅(버튼 프로그램) 가능
• 3단계 스티어링 휠 민감도 조정 기능
• 러버 코팅된 휠 그림
• 흡착판 방식으로 책상에 고정
• 시프트업 다음의 기타 스틱 장착

3. 사용 환경

- PC 윈도우 7, 8, 10을 지원하며 PC 요구 사양은 각 게임에 따릅니다.
• 플레이스테이션4는 별도의 설정 없이 연결 즉시 사용 가능합니다.
• 플레이스테이션4와 XBOX ONE에서 파워시프트 레볼루션을 사용하기 위해서는 반드시 플레이스테이션4와 XBOX ONE의 오리지널 컨트롤러가 필요합니다.

4. 제품 사양

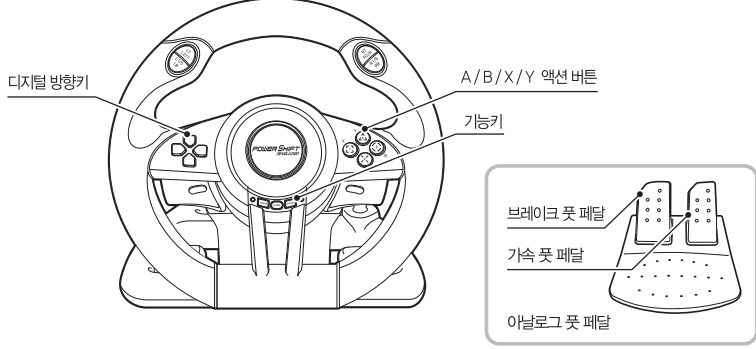
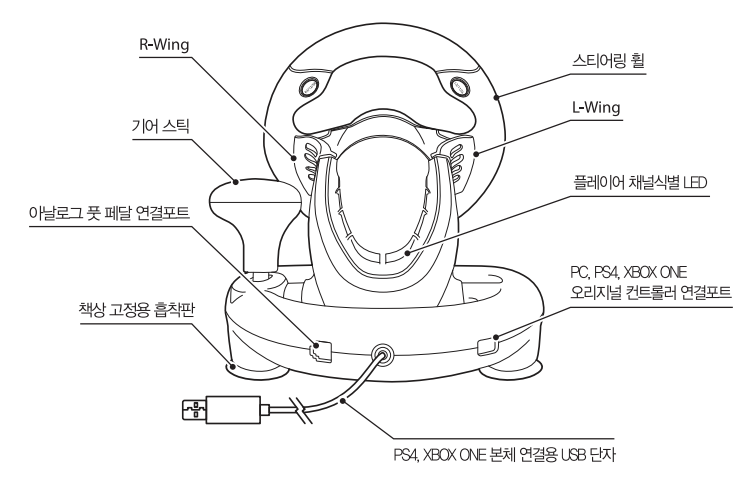
- 크기 : (본체) 약 330 x 265 x 226 mm / (휠 차폭) 약 200mm / (풋 패달) 약 217 x 228 x 125 mm
• 무게 : (본체) 약 1,480g / (풋 패달) 약 494g
• 재질 : ABS 플라스틱, PVC 등
• 전원 : USB 5.0V / 500mA
• 케이블 길이 : 약 2m
• KC인증번호 : 제품에 별도 표기

-2-

5. 구성품

- 스티어링 휠 본체 x1
• 오리지널 컨트롤러 연결용 USB 케이블 x1
• 이널로그 풋 패달 x1
• 사용자 설명서 x1

6. 평상



-3-

7. 진동 기능

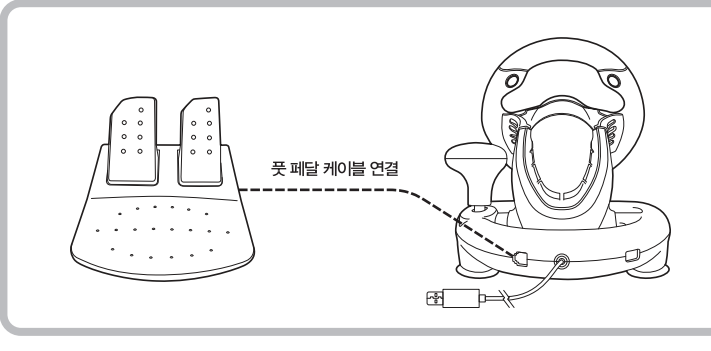
- 스티어링 휠 내에는 진동 기능을 구현하는 모터가 장착되어 있습니다.
• 게임에 따라 다양한 진동 패턴이 발생하여 실감을 더해 줄 것입니다.
• 이 기능은 진동 기능을 지원하는 게임에서만 적용합니다.

8. 세팅 방법

- 스티어링 휠 밑면의 흡착판을 이용하여 책상 혹은 테이블 등에 고정해 주시기 바랍니다.
• 흡착판으로 고정하는 특성상 유리같이 예리한 표면에서는 사용하지 않습니다.



- 풋 패달의 케이블을 스티어링 휠 본체의 포트에 연결합니다.



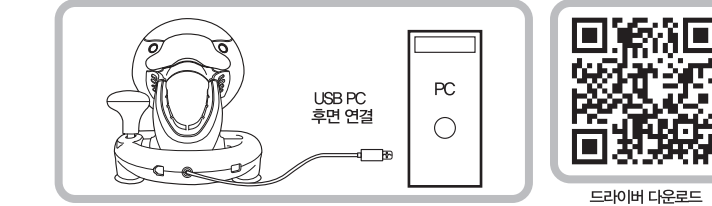
-4-

9. PC 연결

- 본 제품은 윈도우 7, 8, 10을 지원하며 PC 요구 사양은 각 게임에 따릅니다.
• 게임에 따라 다양한 진동 패턴이 발생하여 실감을 더해 줄 것입니다.
• 이 기능은 진동 기능을 지원하는 게임에서만 적용합니다.



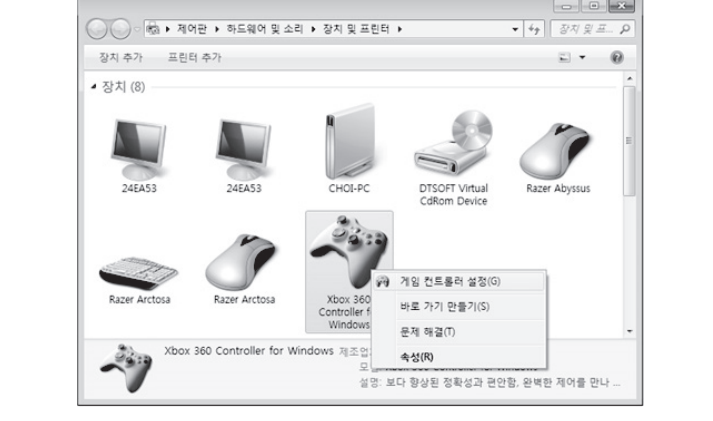
* 그림 위 그림과 같이 자동으로 장치가 설치되지 않는 경우 www.joytron.co.kr의 자료실에서 [XInput] 엑스인포트 드라이버 다운로드 후 자동으로 설치해 주시기 바랍니다.



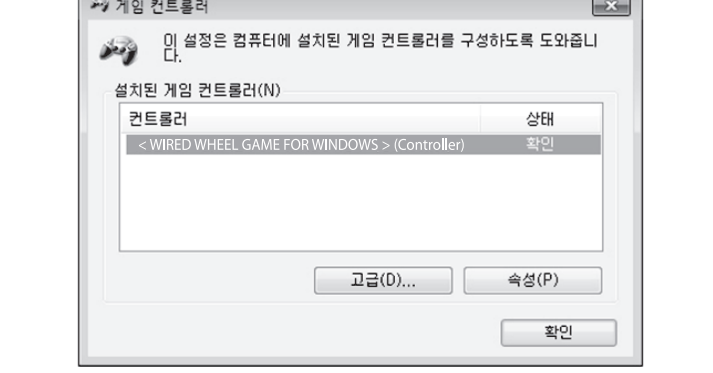
-5-

2) 연결 테스트

- 1) 스티어링 휠 작동 테스트 방법 (Windows 7 기준)
제어판 → 하드웨어 및 소리 → 장치 관리자 → 게임 컨트롤러 선택 → 마우스 오른쪽 클릭 → 게임 컨트롤러 설정을 선택합니다.

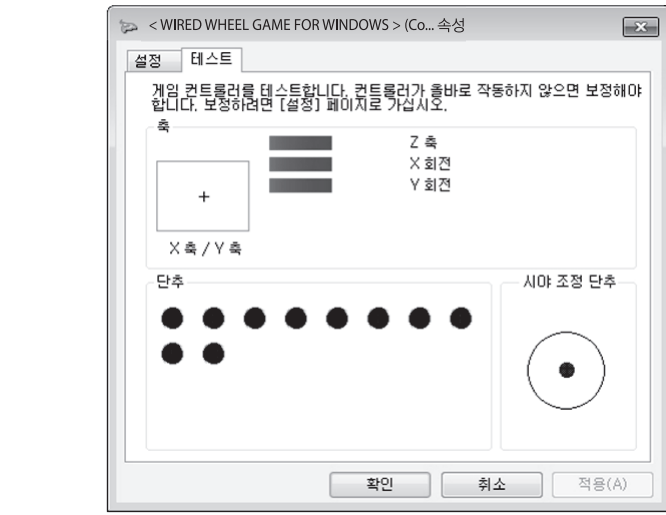


- 2) 속성을 선택합니다.



-6-

- 3) 스티어링 휠의 각 버튼과 스티어링 풋 패달 등이 잘 작동하는지 눌러서 테스트합니다.



3) 엑스인포트 → 다이렉트인포트 전환 방법

- 1) 본 제품은 엑스인포트와 다이렉트인포트를 전부 지원합니다.
2) 스티어링 휠은 PC와 본체 후 다시 연결하면 초고속 환경은 엑스인포트로 작동합니다.
3) 최근의 게임들은 대부분 엑스인포트로 지원합니다.
4) PC에 스티어링 휠을 정상적으로 연결하여 인식되어 있다면 HOME 버튼을 약 3초간 눌러 엑스인포트와 다이렉트인포트를 전환할 수 있습니다.

4) 엑스인포트, 다이렉트인포트 설정

- 1) 엑스인포트(윈) / 마이크로소프트 XBOX360 컨트롤러 모드입니다. 윈도우 환경에서는 이 엑스인포트로 게임이 개발되고 있기 때문에 대부분의 게임과 컨트롤러들은 엑스인포트를 사용하고 있습니다.
2) 다이렉트인포트(윈) / 엑스인포트 이전의 규격입니다. 아주 오래전에 나온 게임들은 더 이상 업그레이드를 지원하지 않거나, 현재 온라인에 규정이 적용되어 있지 않고, 대부분 엑스인포트를 지원하지 않습니다. 엑스인포트를 지원하지 않는 게임을 3번 게임 등에서 다이렉트인포트로 사용해 주시기 바랍니다.

-7-

5) 게임에서 컨트롤러 옵션의 설정

- 1) 대부분의 레이싱 게임에는 컨트롤러 옵션 항목이 있습니다. 버튼 기능, 민감도 등을 설정할 수 있습니다.
2) 대부분의 레이싱 게임은 파워 레볼루션의 기본 세팅 상태로 사용해 두어도 무리가 없습니다.
4) 유로트릭과 같이 다양한 조직을 필요로 하는 게임은 사용자가 게임 내 컨트롤러 옵션에서 버튼 기능을 설정하여 주어야 합니다.
5) 게임은 그 종류가 많고 설정 방법 등을 전부 파악하기 어렵기 때문에 게임 진행 방법, 설정 방법에 대한 문서는 반드시 읽으세요. 게임 설명서를 참고하거나 게임 개발사에 문의해 주시기 바랍니다.

10. 스티어링 휠 민감도 조정

스티어링 휠의 스티어링 민감도는 별도의 SW 도우 없이 스티어링 휠 자체의 기능으로 변경할 수 있습니다. 민감도는 3단계로 조정할 수 있으며, USB 플러그를 PC/PS3, PS4, XBOX1에서 분리했다 연결하면 기본값으로 리셋됩니다. 기본값은 미디엄 모드입니다.

- 1) SHARE와 OPTION 버튼을 동시에 약 3초간 누르고 있으면 그린 LED가 점등됩니다.

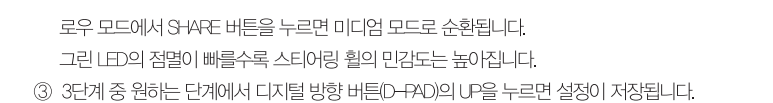


- 2) 그린 LED가 점등된 상태에서 SHARE 버튼을 누르면 그린 LED가 점멸합니다. (미디엄 모드)



-8-

하이 모드에서 SHARE 버튼을 누르면 그린 LED가 느리게 점멸합니다. (로우 모드)



11. 버튼 리맵팅 기능

- 버튼 리맵팅 가능한 버튼의 기능을 변경하는 것을 말합니다.
• 쉽게 알려 버튼 기능을 별도의 SW적 도움없이 스티어링 휠 자체의 기능으로 변경할 수 있습니다.
• 리맵팅 기능을 사용하기 위해서는 약간의 규격은 숙지하셔야 합니다.

1) 리맵팅 가능한 버튼

- L3, R3, L-Wing, R-Wing, 풋 패달, 브레이크 / 엑셀(배터) 중 기능 변경을 원하는 버튼은 눌러주세요. 그린 LED가 점멸합니다.

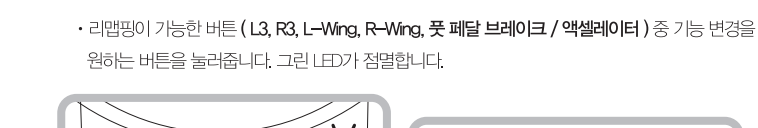
2) 리맵팅 설정 방법

- SHARE 버튼과 OPTION 버튼을 동시에 약 3초간 누르고 있으면 스티어링 휠의 그린 LED가 점등 됩니다.



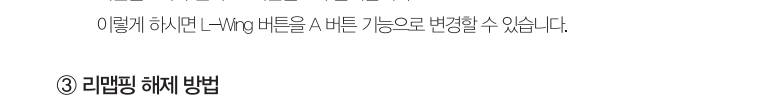
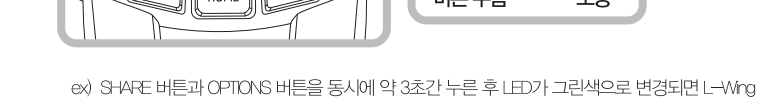
-9-

하이 모드에서 SHARE 버튼을 누르면 그린 LED가 느리게 점멸합니다. (로우 모드)



3) 리맵팅 해제 방법

- 리맵팅된 버튼을 해제하기 위해서는 두 가지 방법이 있습니다.
• 버튼 리맵팅 해제 : SHARE와 OPTION 버튼을 동시에 약 3초간 누른 후 그린 LED 점등 시 리맵팅이 설정되어 있는 버튼은 연속으로 2회 눌러 주면 해당 버튼의 리맵팅이 해제됩니다.

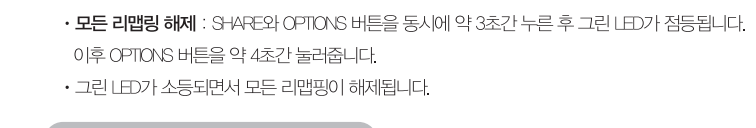


- 4) 엑스인포트 모드에서 SHARE 버튼을 누르면 빠르게 점멸합니다.

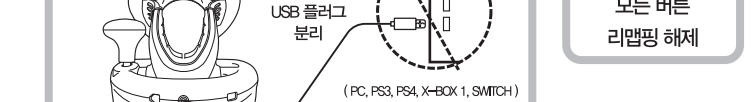
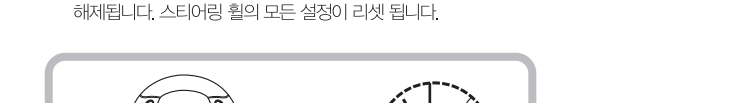


-10-

5. 리맵팅 해제 : SHARE와 OPTION 버튼을 동시에 약 3초간 누른 후 그린 LED가 점등됩니다.



OPTION 버튼 누름 -> 모든 리맵팅 해제



12. 플레이스테이션3 (Playstation3) 연결

- 8번 항목과 같이 스티어링 휠을 세팅합니다.
• 스티어링 휠의 USB를 플레이스테이션3에 연결합니다.
• 게임을 실행하여 즐기면 됩니다.
• 게임에서 컨트롤러 옵션 설정은 5번 항목을 참조하시기 바랍니다.

-11-

13. 플레이스테이션4 (Playstation4) 연결

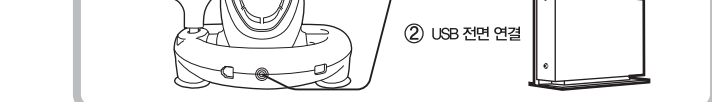
- 8번 항목과 같이 스티어링 휠을 세팅합니다.
• 플레이스테이션4 오리지널 컨트롤러를 스티어링 휠과 연결합니다.
• 스티어링 휠의 USB를 플레이스테이션4에 연결한 후, 게임을 실행하여 즐기면 됩니다.
• 게임 내에서 컨트롤러 옵션 설정은 5번 항목을 참조하시기 바랍니다.



-12-

14. 엑스박스 원 (XBOX ONE) 연결

- 8번 항목과 같이 스티어링 휠을 세팅합니다.
• 엑스박스 원 오리지널 컨트롤러를 스티어링 휠과 연결합니다.
• 스티어링 휠의 USB를 엑스박스 원에 연결한 후, 게임을 실행하여 즐기면 됩니다.
• 게임에서 컨트롤러 옵션 설정은 5번 항목을 참조하시기 바랍니다.



15. 닌텐도 스위치 연결

- 닌텐도 스위치에서 파워시프트 레볼루션은 레이싱 게임 등 일부 게임에서만 사용이 가능합니다.
• 레이싱 게임이라면 하드웨어 각 게임의 키에 따라 사용하지 못하는 경우가 있습니다.
• 파워시프트 레볼루션을 닌텐도 스위치 TV 도크의 USB 단자, 혹은 타입C 컨트롤러를 이용하여 본체의 연결하면 자동으로 인식됩니다.



-13-

16. 주의 사항

- 이 사용 설명서는 일반적인 사용 환경을 기준으로 설명하고 있습니다.
• 사용하기 앞서 본 매뉴얼을 통해 사용법 및 주의사항을 숙지하신 후 사용해 주시기 바랍니다.
• 품질보증기간 이내라도 제품의 문제, 단락, 침식, 기혹한 사용 등 고장의 과실 사유가 있는 경우 서비스 비용이 청구될 수 있습니다.
• 본 제품의 원활한 사용을 위해서는 OS업데이트 등나 게임과 같은 SW 일부에 대해 일장부분 기술지원을 해드리고 있습니다. 그렇지만 윈도우나 게임 자체를 광범위하게 설명해 드리는 아님을 합니다. OS나 게임 등 SW에 대한 자세한 사용법은 해당 SW 개발사나 제작사에 문의해 주시기 바랍니다.
• 스티어링 휠의 진동, 작동 부위를 무리하게 작동하면 부러지거나 파손될 수 있으니 사용 시 주의해 주시기 바랍니다.
• 12세 미만 어린이는 보호자 지도하에 사용해 주실 것을 당부 드립니다.

17. 보증 정책

- 본 제품의 품질보증 기간은 구입로부터 6개월입니다.
• 본 제품은 사용자의 사용 빈도, 사용 방법, 환경, 보관방법 등에 따라 제품 수명이 한자하게 차가 될 수 있습니다.
• 제품에 원천적 결함이 있는 경우 수리 혹은 동일한 상품으로 교환하여 드립니다.
• 수리, 교환이 불가능한 경우 환불 및 상환 보증금도 교환해 드립니다.
• 사례상을 신청할 때 영수증 등 구매, 구매 날짜를 증명해 주어야 합니다.
• 보증 제한 사항
• 품질보증기간 이내라도 고장의 과실이 있는 경우 수리가 청구 될 수 없습니다.
• 기혹한 환경에서의 사용(단락적고, 고열, 습기 등)은 보증에 제한이 있을 수 있습니다.
• 메이커업 용품 및 화공약품, 인산 손상은 보상하지 않습니다.
• 보증기간에서 액세서리(스트로브 부착물)는 제외합니다.
• 상품 외 다른 요소 혹은 파손은 보상하지 않습니다.
• 보증, 변경, 침식, 분해, 단락, 기혹, 기혹을 하거나, 인소용으로 사용한다 등의 비정상적인 방법으로 사용하거나, 사용했고 인정되는 경우에는 보증에서 제외합니다.

-14-