

for  
NINTENDO  
SWITCH

JOYTRON®

# MAX GRIPCON

엠엑스 그립콘



## 사용자 설명서

사용설명서를 반드시 읽고 올바르게 사용해 주세요. 사용설명서 뒷면에 제품보증서가 있으므로 분실되지 않도록 잘 보관해 주세요.

## 1. 사용하기 전에

---

- 사용하기 앞서 본 사용자 설명서를 통해 사용법 및 주의사항을 숙지하신 후 사용해 주시기 바랍니다.
- 본 제품을 최초로 사용하기 전에 완전히 충전한 다음 사용해 주시기 바랍니다.
- 품질보증 기간 이내라도 제품의 분해, 단락, 침수, 가혹한 사용등 고객 과실 사유가 있는 경우 수리, 교환에 비용이 청구될 수 있습니다.
- 각 게임(S/W)의 사용법 문의는 게임을 서비스하는 업체에 문의해주시기 바랍니다.
- 닌텐도 스위치 및 닌텐도 스위치 라이트의 사용법은 해당 제품의 설명서 또는 제조사에 문의해 주시기 바랍니다.

## 2. 제품 소개

---

- 본 제품은 닌텐도 스위치에서 사용할 수 있는 컨트롤러입니다. 기존의 컨트롤러에서는 경험할 수 없는 다양한 기능과 편안한 디자인을 적용하여 좀 더 재미있고 편안하게 게임을 즐길 수 있도록 고안된 최고의 제품입니다.

## 3. 제품 구성

---

- 게임 패드 (L / R / 브릿지) 각 1EA
- 충전 케이블 1EA
- 사용자 설명서 1EA

## 4. 제품 사양

---

- |                                 |                              |
|---------------------------------|------------------------------|
| • 상 품 명 : 특정소출력 무선기기            | • 플 랫 폼 : 닌텐도 스위치 & 스위치 라이트  |
| • 모 델 명 : MX GRIPCON (엠엑스 그립콘)  | • 무 선 방 식 : 블루투스             |
| • 킥 버 튠 : 3L / 3R               | • L E D : 스틱링 LED 라이트 (8 컬러) |
| • 사 용 시 간 : 최대 약 4시간 (완전 충전 기준) | • 센 서 : 6축 모션 센서(자이로)        |
| • 터 보 : 터보 지원                   | • 제 품 무 게 : 192g             |
| • 진 동 : 지원 (4단계 진동 세기 조절)       | • 제 품 크 기 : 170 x 110 x 44mm |

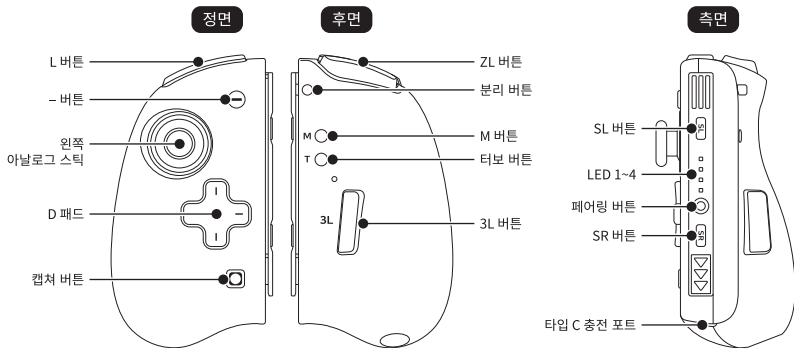
※ 사용시간 및 사용거리의 데이터는 참고사항이며 사용 환경에 따라 달라질 수 있습니다.

## 5. 제품 특징

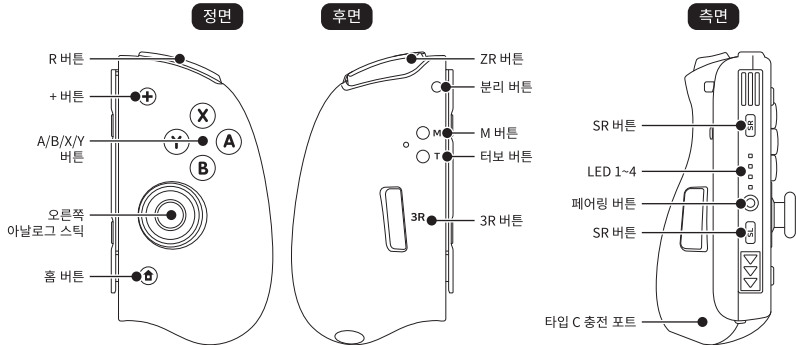
---

- |                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| • 닌텐도 스위치 & 라이트 지원                   | • 킥 버튼 (3L / 3R) 적용 8 핑거 플레이 가능        |
| • 빅사이즈 버튼, 스틱, 그립 적용 빠른 조작과 피로도 감소   | • 4단계 진동 세기 조절이 가능한 모터 장착 (L / R 각 1개) |
| • 프로콘 동일 사이즈의 아날로그 스틱과 버튼 적용 세밀한 조작감 | • 웨이크업 (깨우기) 기능 지원                     |
| • 터보 지원으로 슈팅, 액션 게임에 효과적             | • 6축 모션 센서 (자이로) 지원                    |
| • 아날로그 스틱 RGB 링 라이트 적용               | • L / R 컨트롤러 결합 가능한 브릿지 포함             |

## 6. 각부 명칭 (컨트롤러 왼쪽 L)



## 6. 각부 명칭 (컨트롤러 오른쪽 R)



## 7. 호환성 및 업데이트

---

### ① HD 진동

- 본 컨트롤러는 HD 진동을 지원하지 않습니다.
- 일반 진동 피드백을 지원하며 진동 강도를 조절할 수 있어 HD 진동 보다 더 강렬한 진동 피드백을 경험하실 수 있습니다.
- 다양한 진동 패턴을 구현하기 위해 비대칭 모터가 적용되었기 때문에 좌, 우 진동 세기가 다른 것은 정상입니다.

### ② NFC 및 모션 IR 카메라

- NFC와 모션 IR 카메라 기능은 탑재되어 있지 않습니다.
- 사용빈도가 매우 적은 기능이기 때문에 이 기능이 없는 경우라도 일반적인 게임 진행에는 문제가 없습니다.
- 이 기능이 필요하신 경우 오리지널 조이콘을 사용해 주시면 감사하겠습니다.

### ③ 업데이트

- 본 제품은 기능 개선을 위해 예고 없이 H/W, S/W를 업데이트할 수 있으며 업데이트된 경우 조이트론 홈페이지 또는 상품 페이지 내에서 기능 개선 업데이트 등을 안내해 드리도록 하겠습니다.

## 8. 충전 및 배터리 관리

---

### ① 충전 방법

- 컨트롤러를 닌텐도 스위치 본체와 결합하면 본체의 전원을 통해 컨트롤러가 충전됩니다.
- 동봉된 USB 케이블로 PC USB 또는 5.0V USB 충전기로 충전할 수 있습니다.
- 조이트론 LED 차징 도크와 같은 조이콘 전용 충전기로도 충전할 수 있습니다.

### ② 충전 시간

- L / R 각 100% 충전에는 약 3시간이 소요됩니다. (충전 중에는 사용자의 관찰이 필요합니다.)

### ③ 충전 알고리즘

- 순정과 같은 알고리즘으로 작동하며 컨트롤러의 배터리 잔량이 30% 이하로 떨어지는 경우 충전을 요구하게 됩니다.
- 닌텐도스위치 본체와 결합하여 컨트롤러를 충전하는 경우에는 본체의 전력 소모를 억제하기 위해 컨트롤러의 충전량이 약 70% 수준이 되면 충전이 멈추게 됩니다.
- USB 충전기 등으로 컨트롤러를 충전하게 되는 경우 100%에 이를 때까지 충전합니다.

### ③ 배터리 관리 방법

- 컨트롤러에 내장된 배터리는 반복적인 사용에 따라 성능이 감퇴되며 사용 환경, 사용 방법에 따라 배터리 수명이 현저하게 차이가 날 수 있습니다.
- 완전히 방전되는 경우 배터리 복구가 어려우므로 자주 충전하여 완전히 방전되는 일이 없도록 관리해 주시기 바랍니다.
- 주위 온도가 너무 낮거나 높으면 배터리 성능이 저하되오니 가급적 실내에서 보관, 사용해 주시기 바랍니다.

## 9. 닌텐도 스위치 연결

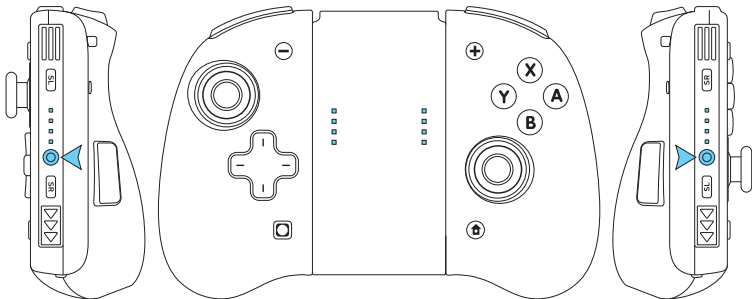
- ① 아래 그림과 같이 닌텐도 스위치 본체에 컨트롤러를 결합하면 자동으로 인식하고 사용하실 수 있습니다.
- ② 분리하면 자동으로 무선으로도 사용하실 수 있습니다.





## 10. 닌텐도 스위치 라이트 연결

- ① 닌텐도 스위치 라이트 메뉴에서 ► [컨트롤러] ► [잡는 방법 / 순서 변경]을 선택합니다.
  - ② 컨트롤러의 전원이 꺼진 상태에서 페어링 버튼을 누르면 채널 식별 LED4개가 순차 점멸하면서 자동으로 연결됩니다. (약간의 시간이 소요됩니다.)
  - ③ 연결이 완료되면 채널 식별 LED1번이 점등되며 사용이 가능합니다.
- ※ 여러 개의 컨트롤러를 연결하는 경우 LED의 번호가 다르게 점등되어 순서(1~4인)를 식별할 수 있습니다.



## 11. 터보 기능 (L / R 컨트롤러 개별 설정)

버튼을 연타해야 할 경우 버튼을 누르고만 있어도 연타가 되는 기능입니다.

연속적으로 버튼을 눌러야 하는 경우에 회피에 집중할 수 있어 고득점에 유리하며 피로도까지 줄일 수 있는 편리한 기능입니다.

### 설정 가능 버튼

A / B / X / Y / L / R / ZL / ZR / D-PAD

### 터보 설정 방법

T 버튼을 누른 상태에서 터보를 원하는 버튼을 누름

### 터보 홀드 방법

터보가 설정된 버튼을 T 버튼을 누른 상태에서 한 번 더 누름.

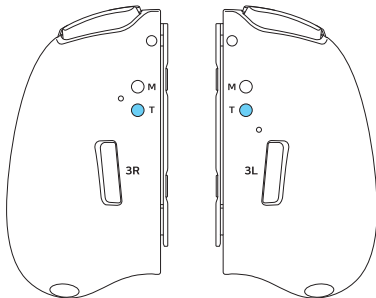
### 터보 해제 방법

터보 홀드가 설정된 버튼을 T 버튼을 누른 상태에서 한 번 더 누름.

예) T + A 1회 = 터보

T + A 2회 = 터보홀드 (자동발사)

T + A 3회 = 터보해제



## 12. 퀵 버튼 (3L / 3R) 설정 (L / R 컨트롤러 개별 설정)

컨트롤러 뒷면의 퀵 버튼 (3L, 3R)을 약지로 컨트롤이 가능하여 동시에 최대 8핑거 플레이가 가능하며 빠르고 많은 스킬 발동이 가능하여 경쟁자를 압도할 수 있습니다.

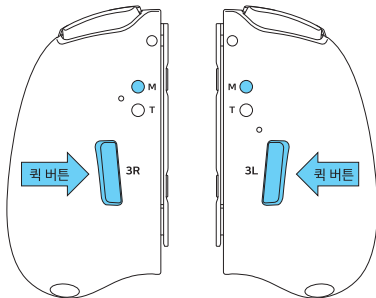
### 설정 가능 버튼

A / B / X / Y / L / R / ZL / ZR / D-PAD

### 설정 방법

M 버튼을 누른 상태에서 터보 설정을 원하는 버튼 누름

예) 오른쪽 M + A = 3R 버튼이 A로 설정됨



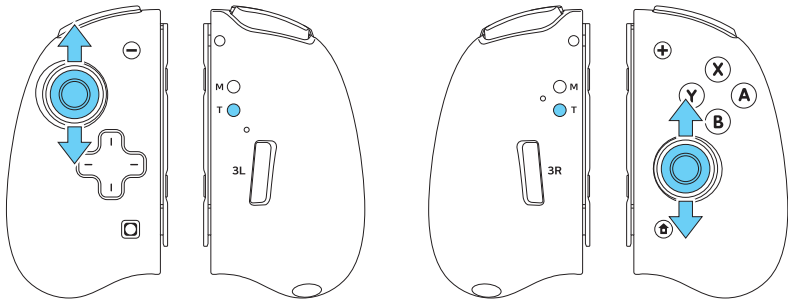
### 13. 진동 세기 조절 (L / R 컨트롤러 개별 설정)

진동의 세기를 4단계(100%, 75%, 50%, 30%, OFF)로 조절할 수 있으며 기본은 50%입니다.

진동의 세기에 따라 배터리 소모량이 증감될 수 있으며 L과 R 조이콘에 내장된 모터 작동 패턴이 각각 달라서 L, R의 진동의 세기가 다릅니다. (정상)

#### 설정 방법

T버튼을 누른 상태에서 아날로그 스틱을 UP 또는 DOWN 합니다.



## 14. LED 라이트 조절

---

- ① LED 라이트 패턴 변경: T+L3(R3) 원 클릭    ② LED 라이트 끄기: T+L3(R3) 더블 클릭    ③ LED 라이트 켜기: T+L3(R3) 더블 클릭  
※ L3, R3 = 아날로그 스틱을 누르면 L3, R3 버튼입니다.

## 15. 웨이크 업 기능

---

- 이 기능은 닌텐도 스위치가 절전모드(슬립모드)일 때 컨트롤러 조작으로 닌텐도 스위치를 깨울수 있는 기능입니다.
- 닌텐도 스위치가 절전모드 상태일 때 컨트롤의 홈 버튼을 누르면 닌텐도 스위치를 깨울(컬) 수 있습니다.

## 16. 자이로 (모션 센서) 지원

---

- 컨트롤러에는 모션 센서가 탑재되어 이를 지원하는 게임에서 사용하실 수 있습니다.
- 사용 방법은 각 게임마다 다르며 게임 설명서를 참조하시기 바랍니다.

## 17. 브릿지 사용

---

- L / R 컨트롤러를 결합할 수 있는 브릿지가 기본으로 제공됩니다.
- 닌텐도 스위치를 TV 모드 또는 테이블 모드로 이용하는 경우 브릿지를 이용하여 프로콘 처럼 사용하실 수 있습니다.

## 18 사용 방법 (기타)

---

- 오리지널 조이콘과 결합하여 사용하는 액세서리와는 호환되지 않습니다.
- 레이싱핸들, 테니스 라켓, 링피트 등이며 이러한 액세서리는 오리지널 조이콘을 이용해 주시기 바랍니다.

## 19. 작동 확인

---

### ① 버튼 작동 확인

닌텐도스위치 본체 ▶ [설정] ▶ [컨트롤러와 센서] ▶ [입력 디바이스 동작] 체크 항목에서 컨트롤러를 체크하실 수 있습니다.  
각 버튼이 잘 작동하는지 눌러서 확인합니다.

### ② 자이로 (모션 센서) 보정

닌텐도스위치 본체 ▶ [설정] ▶ [컨트롤러와 센서] ▶ [자이로 센서 보정] 항목에서 조정하실 수 있습니다.  
보정이 필요한 경우에만 안내에 따라 보정해 주시기 바랍니다.

### ③ 컨트롤러 초기화 (공장 출고 상태로 초기화)

컨트롤러 뒷면에 작은 구멍이 리셋 버튼입니다.

컨트롤러 전원이 켜진 상태에서 클립 등을 구멍에 넣고 누르면 컨트롤러가 리셋됩니다. 리셋은 반드시 필요한 경우에만 해주시기 바랍니다.

## 20. 성능 유지 가이드

---

### ① 온도 및 습도

충전식 배터리, 블루투스 무선 장치는 주위 환경에 따라 성능에 차이가 있을 수 있습니다.

주위 온도가 너무 높거나, 낮으면 성능이 떨어집니다. 내구 온도는 -20°C ~ +70°C 이나 통상적으로 실내 (가정, 사무실) 0°C ~ +35°C 환경에서 사용하는 전제로 제작되었습니다.

### ② 버튼 기능

버튼의 기능은 게임마다 다를 수 있습니다. 대부분의 게임은 게임 내 설정(옵션)에서 버튼의 기능을 지정할 수 있거나 해당 버튼이 어떤 기능을 하는지 안내하고 있습니다. 안내가 없는 경우 해당 버튼을 눌러서 어떤 기능을 하는지 직접 확인해 주시기 바랍니다.

### ③ 소모품 구입

본체 외 충전 케이블 등과 같이 포함된 구성물을 분실하거나 수명이 다하여 추가 구입을 원하는 경우 당사 고객센터로 문의하시면 실비로 구입 가능합니다.

### ④ 건강 관련

제품 사용시 같은 동작을 오랫동안 반복하지 않도록 주의하시기 바랍니다. 손, 목, 어깨 등에 통증이 발생할 수 있습니다.

같은 동작을 오랫동안 반복해야 할 경우 틈틈이 휴식을 취해 신체에 무리가 생기지 않도록 하시기 바랍니다.

만일 통증이 발생할 경우 제품 사용을 멈추고 의사와 상담해 주시기 바랍니다.

## 21. 품질보증 정책

---

본 제품의 품질보증 기간은 구입일로부터 **6개월**입니다.

본 제품은 사용자의 사용 빈도, 사용 방법, 환경, 보관방법 등에 따라 제품 수명이 현저하게 차이가 날 수 있습니다.

성능유지 가이드를 준수하시기 바랍니다

- 제품에 원천적 결함이 있는 경우 수리 혹은 동일한 상품으로 교환하여 드립니다.
- 수리, 교환이 불가능한 경우 같거나 상위 모델로 교환해 드립니다.
- 서비스를 신청하실 때 영수증 및 주문내역서 등을 통해 구매처, 구매 날짜를 증빙해 주셔야 합니다.

### ※ 보증 제한 사항

- 품질보증 기간 이내라도 고객의 과실이 있는 경우 실비가 청구될 수 있습니다.
- 가혹한 환경에서의 사용(극단적인 고열, 혹한, 습기 등)은 보증에 제한이 있을 수 있습니다.
- 메이크업 용품 및 화공약품등에 의한 손상은 보상하지 않습니다.
- 보증기간에서 액세서리(부속물)는 제외 됩니다.
- 번조, 변경, 침수, 분해, 단락, 가열을 하였거나 기타 비정상적인 방법으로 사용하였거나, 사용했다고 인정되는 경우에는 보증에서 제외 됩니다.
- 제품 구입 당시 제안한 호환성을 보증하며 미래의 S/W 업데이트에 따른 호환성은 예측할 수 없기 때문에 보증하지 않습니다.
- 각 OS와 게임은 제작사의 정책에 따라 컨트롤러 사용 방법, 호환성이 변경될 수 있으며 이 경우 본 제품의 환불,반품 사유가 될 수 없음을 알려드립니다.



## 22. 사용상 주의사항

---

- 제품의 분해, 가공은 절대 하지 말아주십시오.
- 단자부에 이물질을 넣거나 손으로 직접 만지지 말아주십시오.
- 신나, 벤젠, 알코올 등 가연성 액체 및 화학 용품을 이용하여 제품을 닦지 마십시오.
- 직사광선이 강한 곳이나 고온, 다습한 곳에 보관하지 마십시오.
- 제품에 강한 충격을 가하지 말아주십시오.
- 애완동물이나 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

## 23. 기타 고지

---

- 본 설명서에 기재되지 않은 사항은 국내 법규 및 상, 관례에 따라 처리되며, 국내 법규가 최상위에 있습니다.
- S/W(게임 등)는 개발자의 구현 방식, 업데이트, 운영정책 등에 따라 본 제품과 호환성이 변경될 수 있습니다.
- 본 제품은 제품 개선을 위해 예고 없이 사양을 변경할 수 있습니다.
- 일부 S/W(게임) 이용에는 이용자의 동의와 책임을 필요로 할 수 있습니다.

## 24. 제품 생산 연·월 확인 방법

---

A : 0	B : 1	C : 2	D : 3	E : 4
F : 5	G : 6	H : 7	I : 8	J : 9

SN0|20CB|AC

2021년 02월

예 : 2022년 02월 : SN020CCAC

제품 생산 연 월 코드는 제품 본체등에 스티커로 부착되어 있습니다.

## 25. 고객 문의처

---

- (주)조이트론 | 서울시 금천구 디지털로 121 에이스 가산타워 701호
- 홈페이지 고객지원 또는 고객상담실 문의주시면 빠르게 답변드리겠습니다.
- 고객상담실 : 02-3275-1173 / 홈페이지 : <http://www.joytron.co.kr>

## 제품보증서

서비스에 대하여

저희 조이트론에서는 품목별 소비자 분쟁해결 기준(공정거래 위원회)에 따라 제품에 대한 보증을 실시합니다.

서비스 신청시 구매 영수증 및 주문 내역서를 통해 구매처, 구매 날짜를 증빙해 주셔야 합니다.

제 품 명		판 매 금 액	
구 입 일	년 월 일	SERIAL NO.	
구 입 처		모 델 명	

기타 상기에 규정되지 않은 소비자 피해유형은 소비자 피해보상규정 (공정거래위원회 고시)에 따릅니다.

고장이 아닌 경우 서비스를 요청하면 요금을 받게 되므로 반드시 사용설명서를 읽어 주세요.

**JOYTRON®**

for  
NINTENDO  
**SWITCH**

**JOYTRON®**

[www.joytron.co.kr](http://www.joytron.co.kr)

조이트론 홈페이지에 방문하시면 더욱 다양한 제품 정보 확인이 가능합니다.

